

REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH

Miejskiej Biblioteki Publicznej w Zgorzelcu

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej w Zgorzelcu, zwanej dalej „Biblioteką”.
2. Prawo do wypożyczania Gier mają wyłącznie osoby posiadające aktywne konto biblioteczne oraz nieposiadające nieuregulowanych zobowiązań wobec Biblioteki.
3. Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają postanowienia Regulaminu korzystania ze zbiorów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej w Zgorzelcu.

§ 2. Warunki wypożyczania

1. Gry mogą być wypożyczane przez osoby, które ukończyły 13 rok życia. W przypadku osób młodszych wypożyczenie następuje za zgodą i na odpowiedzialność rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 1 grę planszową wraz z 1 dodatkiem.
3. Okres wypożyczenia gry wynosi 35 dni kalendarzowych.
4. Termin zwrotu może zostać przedłużony jednokrotnie o kolejne 35 dni, o ile gra nie została zarezerwowana przez innego użytkownika.
5. Biblioteka prowadzi rejestr wypożyczeń gier w systemie bibliotecznym.
6. Bibliotekarz ma prawo odmówić wypożyczenia gry w uzasadnionych przypadkach, w szczególności osobie zalegającej ze zwrotem materiałów bibliotecznych lub naruszającej postanowienia regulaminu.

§ 3. Zwrot gier

1. Wypożyczone gry należy zwracać osobiście pracownikowi Biblioteki.
2. Pozostawienie gry w innym miejscu niż wskazane przez pracownika Biblioteki nie jest traktowane jako jej zwrot.
3. Czytelnik jest zobowiązany do terminowego zwrotu wypożyczonej gry.

4. Przy zwrocie pracownik Biblioteki ma prawo sprawdzić kompletność i stan techniczny gry.

§ 4. Odpowiedzialność za gry

1. Biblioteka udostępnia gry kompletne i sprawne technicznie.
2. Przed wypożyczeniem użytkownik ma obowiązek sprawdzić kompletność gry zgodnie z wykazem elementów znajdującym się w opakowaniu.
3. Wszelkie zauważone braki lub uszkodzenia należy zgłosić bibliotekarzowi przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie zastrzeżeń oznacza przyjęcie gry jako kompletnej i nieuszkodzonej.
4. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za uszkodzenie, zagubienie lub zdekompletowanie gry.
5. W przypadku uszkodzenia, zagubienia lub zdekompletowania gry użytkownik zobowiązany jest do:
 - o odkupienia identycznej gry,
 - o pokrycia kosztów zakupu brakujących elementów,
 - o lub pokrycia wartości gry ustalonej przez Bibliotekę według aktualnej ceny rynkowej.

§ 5. Przetrzymywanie gier

1. Za nieterminowy zwrot gry Biblioteka pobiera opłatę w wysokości 0,15 zł (słownie: piętnaście groszy) za każdy rozpoczęty dzień opóźnienia. Opłata naliczana jest od pierwszego dnia następującego po upływie terminu zwrotu gry.
2. Do czasu uregulowania zobowiązań wynikających z przetrzymania, zagubienia lub zniszczenia gry Biblioteka może zablokować możliwość korzystania z usług wypożyczania.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Wypożyczenie gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Biblioteka zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu. Informacja o zmianach będzie podawana do publicznej wiadomości w siedzibie Biblioteki oraz na stronie internetowej.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia przez Dyrektora Miejskiej Biblioteki Publicznej w Zgorzelcu.